

L'Atelier découverte métiers Wilbi

Wilbi en quelques mots* :

Wilbi est une application mobile de découverte des métiers 100% gratuite, soutenue par le Ministère de l'Éducation nationale. Elle permet de découvrir pendant plusieurs jours le quotidien de professionnels en story, un format vidéo inspiré des réseaux sociaux qui correspond aux usages des jeunes.

Objectifs pour l'élève :

- S'impliquer dans son parcours d'orientation scolaire et professionnelle.
- Être acteur dans sa recherche d'informations sur les métiers.
- Développer son degré de connaissance des métiers.
- Découvrir la réalité des métiers sur le terrain.

Compétences visées :

- Rechercher et sélectionner l'information.
- Développer son autonomie dans ses recherches d'informations.
- S'approprier un outil numérique de façon pédagogique dans le cadre scolaire.

Modalités pratiques :

- Durée : séance d'une heure dont 25 minutes de vidéo.
- Supports :
 - Vidéo
 - Trame atelier (pour l'animateur de l'atelier)
 - Feuille de route (une par élève)

A retrouver sur notre site : <https://wilbi-app.com/atelier-decouverte-metiers/>

- Matériels nécessaires :
 - Téléphone personnel des élèves
 - Connexion internet
 - Ordinateur
 - Vidéoprojecteur

Notre support :

Des sessions d'informations mensuelles proposées par l'équipe Wilbi pendant lesquelles nous expliquons et répondons à vos questions sur l'application et l'atelier.

Vous pouvez nous joindre par email sur : atelier@wilbi-app.com

**Wilbi est en totale conformité avec le RGPD (règlement général sur la protection des données). Aucune donnée sensible n'est collectée et revendue à des tiers.*

Déroulement de l'atelier

A. Lancement de l'atelier – 5min

1) Présentez l'outil Wilbi et les objectifs de la séance :

« Wilbi est une application mobile gratuite de découverte des métiers format Story. Explorer l'application, abonnez-vous aux métiers qui vous intéressent et recevez pendant quelques jours des vidéos stories de professionnels qui vous font découvrir leur quotidien. »

2) Distribuez les feuilles de route aux élèves.

3) Lancez la vidéo et laissez-la guider les élèves. Vérifiez avec eux la bonne compréhension des consignes dites durant la vidéo. A tout moment, vous pouvez mettre sur pause ou revenir en arrière si vous l'estimez nécessaire.

B. La vidéo – 25min

Partie 1 : le téléchargement de l'appli

- Aidez-les s'ils ont des soucis pour télécharger et s'inscrire sur l'appli.

Partie 2 : les mini-défis

- Partie en autonomie.

Le but :

- **Découvrir l'application et ses fonctionnalités.**
- **Trouver, synthétiser et restituer l'information.**
- **Aidez-vous des captures d'écran ci-jointes pour que la prise en main de l'appli soit fluide.**

Partie 3 : les Stories

- Un exemple de vidéo : l'intro.
- Une journée dans le quotidien de Margaux, infirmière.

Le but :

- **Découvrir le format des vidéos.**
- **Identifier les informations utiles.**

Débriefing

- C'est le moment de vérifier avec eux s'ils ont bien compris l'objectif et le fonctionnement de l'appli.
- C'est aussi l'occasion de recueillir leur avis sur cet outil, leur intérêt dans son utilisation.

C. Après la vidéo – 20min

Partie 4 : à toi de jouer

Si vous le souhaitez, vous pouvez poursuivre l'atelier avec une seconde séance programmée en classe ou réalisée par les élèves à la maison en utilisant la feuille de route. Voici le déroulé :

- Ils identifient plusieurs métiers qui les intéressent sur l'appli.
- Ils prennent le temps de consulter les fiches métiers.
- Ils s'abonnent lorsque le ou les métiers sélectionnés disposent d'ores et déjà d'un ambassadeur·ice.
- Ils regardent alors les vidéos proposées pendant une semaine.
- Ils renseignent leur feuille de route.

Cette feuille de route permet de faire un point, collectif ou individuel.

Le but :

- ***S'approprier l'application.***
- ***Utiliser l'appli comme un outil d'aide à l'orientation.***
- ***Réaliser un suivi dans le temps au travers de la feuille de route.***